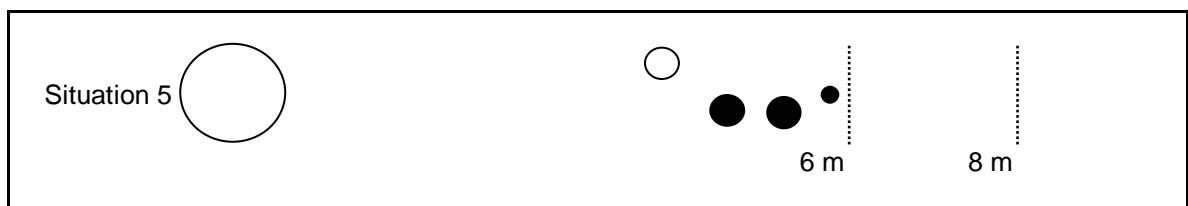


Der Einzelspieler hat noch zwei (weiße) Kugel zu spielen.

Die Punkte sind zu diesem Zeitpunkt noch beim fiktiven Gegner (dunkle Kugeln).

Die Aufgabe besteht darin, mit den noch zu spielenden Kugeln maximal drei, mindestens jedoch einen Gewinnpunkt zu erzielen!

In die Überlegung bzgl. der Ausführung ist natürlich die eigene erste - fiktiv schon gelegte - Kugel mit einzubeziehen, die aber schlechter liegt als die zwei Gegnerkugeln.



Situation 6 



6 m 8 m

Situation 7 



6 m 8 m

Situation 8 



6 m 8 m

Situation 9 



6 m 8 m

Situation 10 

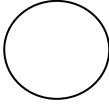


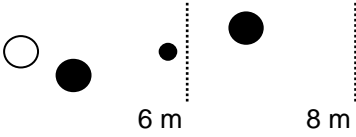
6 m 8 m

Situation 11 



6 m 8 m

Situation 12 



6 m 8 m