

Der Einzelspieler hat noch eine (weiße) Kugel zu spielen.
 Der Punkt ist zu diesem Zeitpunkt noch beim fiktiven Gegner (dunkle Kugel).
Die Aufgabe besteht darin, mit der noch zu spielenden Kugel maximal zwei, mindestens jedoch einen Gewinnpunkt zu erzielen!
 In die Überlegung bzgl. der Ausführung ist natürlich die eigene erste - fiktiv schon gelegte - Kugel mit einzubeziehen, die aber schlechter liegt als die Gegnerkugel.



