

## Schuß-Training

**Merksatz:** Eine Kugel hoch und/oder weit zu Schießen ist keine Frage der Kraft, sondern des möglichst weiträumigen Armschwungs!

### Präzisionsübung

#### Übungsbeschreibung:

**Grobziel:** Au fer (die hintere schwarze Kugel **muß** aus dem Kreis befördert werden, egal was mit der Schußkugel geschieht = 1 Punkt);

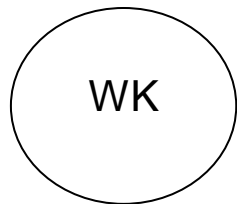
**Feinziel:** Carreau (w.o., jedoch **muß** die Schußkugel innerhalb des Kreises liegenbleiben = 2 Punkte);

**Feinstziel:** Rétro (w.o., zudem **muß** der Rückläufer die vordere schwarze Kugel aus dem Punktbereich bewegen = 3 Punkte);

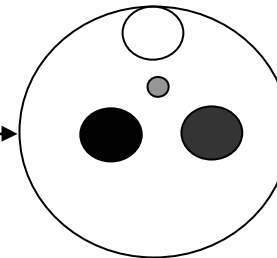
**Spezialistenziel:** Rétro sur place (wie Feinstziel, zudem **muß** die Schußkugel innerhalb des Kreises den zweiten Punkt machen = 4 Punkte);

Geschossen wird in der Reihenfolge der o.a. Aufgabenstellungen; jede Aufgabe ist nur erfüllt, wenn das Geforderte geschehen ist.

**Jede Aufgabenstellung wird im Wettkampfcharakter gespielt: wer zuerst 13 Punkte**



7 m



Kreis-  
Durchmesser:  
1,50 m

PS: Die Distanz zwischen Sau und allen Kugeln beträgt 20 cm  
Die Distanz zwischen den schwarzen Kugeln beträgt 20 cm

**Lernziel:**

**Lerninhalte:**

**Durchführung:**